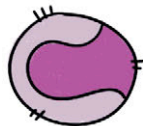
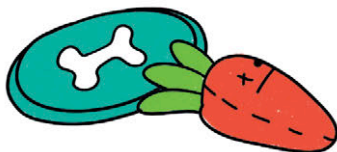


Christina Sondermann

GIOCARRE CON IL CANE

Divertimenti e passatempi
per cani e padroni



dv
De Vecchi

GIOCARE

CON IL CANE

Christina Sondermann

GIOCARRE

CON IL CANE

Divertimenti e passatempi
per cani e padroni


De Vecchi

Vorremmo ringraziare tutti coloro che ci hanno aiutato, cani e padroni, contribuendo al miglioramento e al successo di questo libro: da chi ha letto in modo costruttivo il manoscritto originale a chi ci ha comunicato le sue idee geniali su come giocare con i cani! Spero che l'epidemia di febbre del gioco si diffonda in tutto il mondo, quando il libro sarà tradotto. Naturalmente sono curiosa anch'io: a che cosa giocate con il vostro cane? Riuscite a rendergli la vita sempre diversa? In che modo? Inviatemi racconti personali dettagliati, idee, scritti, foto e segnalatemi siti che parlano di giochi con i cani! Aspetto con ansia le vostre e-mail!

Christina Sondermann, Meschede, Germania

info@spass-mit-hund.de
www.spass-mit-hund.de

Titolo originale: *Playtime for your dog*
© 2005-2006 Cadmos Verlag GmbH, Monaco di Baviera

Per l'edizione italiana

Traduzione: Anna Fontebuoni
Redazione e impaginazione: Studio Di Vita
Illustrazioni: Archivio Giunti/© Giorgio Di Vita
Elementi grafici decorativi: © stock.adobe.com

Copertina: grafica e illustrazione di Clara Battello

L'editore si dichiara disponibile a regolare eventuali spettanze agli aventi diritto che non è stato possibile reperire.

Per informazioni e segnalazioni:
info.devecchi@giunti.it

www.giunti.it

© 2011, 2024 Giunti Editore S.p.A.
Via Bolognese 165 – 50139 – Firenze – Italia
Via G.B. Pirelli 30 – 20124 – Milano – Italia

ISBN: 9788841267837

Prima edizione digitale: febbraio 2024



PRO.DIGI  GIUNTI
FESTINA LENTE

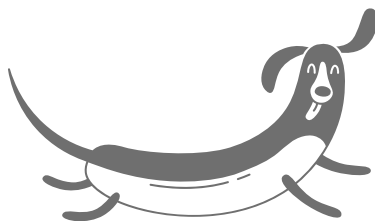
SOMMARIO

PERCHÉ GIOCARE È COSÌ UTILE	9
REGOLE DI GIOCO E CONSIGLI PER I PRINCIPIANTI	13
Il gioco giusto.....	13
Le ricompense sono le chiavi del successo.....	14
Il cibo è la migliore ricompensa.....	15
Un passo per volta verso il successo.....	15
Perfetto tempismo.....	18
Assistenti utili.....	18
Semplicità e facilità.....	19
E se non funziona?.....	19
Il comportamento del cane è il segno che tutto va bene.....	21
Quando i bambini partecipano.....	22
Come gestire più cani in casa.....	22
GIOCHI “DI NASO”	25
Lezioni per principianti.....	25
Distinguere gli odori è facile!.....	30
Seguire una pista: breve introduzione.....	32

AGILITY IN SOGGIORNO	36
Ostacoli vari	36
Il gioco delle 101 cose	46
Esercizi ginnici	47
ESERCIZI DI INTELLIGENZA:	
PROVE PER CANI IN GAMBA	49
Esercizi per artisti degli scatoloni	50
Incredibile!	53
Fuori dalla scatola	55
Macchine intelligenti	57
Palle portacrocchette e altri distributori di cibo	64
Giochi da comprare per acrobati mentali	66
MASTICARE CHE PASSIONE!	69
Masticare oggetti	70
Giocattoli di gomma naturale	71
Spuntini e pranzo al sacco	73
DIVERTISI CON I COMANDI	
“SEDUTO” - “TERRA” - “VIENI”	76
Cominciare bene!	76
Tornare dal padrone è divertente!	77
“Seduto” e “Terra” in posti diversi	82
Il guinzaglio lento	87

PARCO GIOCHI IN GIARDINO	89
Lo spazio per saltare.....	89
Zig zag tra i paletti.....	92
Tunnel e cerchi.....	93
Ostacoli viventi.....	94
Prove di coraggio e giochi di coordinazione.....	94
Avventura su ruote.....	96
Giochi d'acqua.....	97
L'angolo per scavare.....	97
Il percorso misto.....	99
C'è altro?.....	99
PASSEGGIATE AVVENTUROSE	100
Percorso all'aria aperta.....	101
Avventure sulla riva.....	104
Frugare e cercare per gioco.....	106
Passeggiate olfattive.....	107
PER FINIRE	111
LETTURE CONSIGLIATE	115
<i>I giochi che abbiamo fatto insieme</i>	116
<i>I nostri nuovi giochi</i>	122

PERCHÉ GIOCARE È COSÌ UTILE



FORSE AVETE DAVANTI QUESTO LIBRO CHE PARLA DI GIOCHI
PERCHÉ AVETE VOGLIA DI FARE QUALCOSA
CON IL VOSTRO CANE: VOLETE CHE SI SVAGHI
E CHE FUGGA DALLA ROUTINE QUOTIDIANA.
PROBABILMENTE AVETE GIÀ SCOPERTO QUANTO
È GRADEVOLLE FARE INSIEME DELLE ATTIVITÀ
E AVETE BISOGNO DI NUOVE IDEE.
BENE: È PROPRIO IL LIBRO CHE FA PER VOI!

Ecco come passare ore superdivertenti con il cane, a casa o fuori, senza bisogno di attrezzature costose o di un addestramento complicato. Morite dalla voglia di cominciare, vero? Una coda che scodinzola e un viso sorridente sono in realtà tutto quello che vi serve per passare in-

sieme del tempo e non avete nemmeno bisogno di continuare a leggere questo capitolo. Tuttavia i giochi che farete insieme al cane vi entusiasmeranno ancor di più quando vi renderete conto dei loro benefici. Giocare a casa è un'attività facile e utile, che stimola il cane e gli dà



soddisfazione. I cani annoiati, che hanno poco da fare, rosicchiano i calzini e strappano la carta da parati o, nel caso peggiore, fanno a pezzi la moquette. Sono danni che si possono prevenire. Fare dei giochi insieme, inserendoli con semplicità nella normale routine quotidiana, fa passare il tempo e rende contento il cane.

Le attività di un cane sono spesso associate a lunghe camminate, corse e giri in bicicletta, o sport cinofili. Molte persone (e cani) pensano poi che consistano nel tirare e prendere una palla e altri oggetti. Eppure non sempre l'attività fisica rende tranquilli i cani, anzi, alcuni sono eccitati quando ne fanno troppa.

Altri poi, per età, malattie o taglia, sono difficilmente in grado di svolgere esercizi fisici. La stessa cosa che succede ai loro padroni.

Che problema c'è? I giochi che si possono fare a casa sono tanti e diversi e si possono adattare perfettamente ai bisogni del cane. Se si tratta di un cucciolo, per esempio, potete stimolare le sue capacità mentali e farlo crescere meglio con un misto di lavoro intellettuale e giochi di movimento e coordinazione.

Ma potete offrire qualcosa anche al cane più anziano. I cani attivi mentalmente rimangono giovani più a lungo e molti cani di una certa età dimostrano con entusiasmo che non hanno affatto ancora oltrepassato l'età dei giochi. Se il vostro cane si eccita facilmente e non riesce a stare fermo, può imparare a concentrarsi soprattutto su giochi tranquilli, come quelli che richiedono un buon olfatto o i rompicapi.

I più calmi si entusiasmano quando partecipano alle prove di agility in soggiorno o al percorso in giardino e guadagnano fiducia in se stessi superando piccoli test di coraggio. Ci sono giochi diversi, che si possono adattare a cani di tutte le taglie, dal minuscolo pinscher nano all'enorme terranova. Superare piccole prove a casa, in un ambiente familiare, aiuta il cane ad avere più fiducia in se stesso. Chi ne trae vantaggio non sono solo i cani paurosi e insicuri: quando un cane si abitua a superare semplici test di coraggio o a risolvere bene rompicapi giocando insieme al padrone, anche la sua fiducia nella vita quotidiana migliora. Cosa c'è di meglio di un cane sereno, tranquillo? Spesso presenta



Giocare arricchisce il rapporto fra cane e padrone senza particolari attrezzature

meno problemi comportamentali e difficilmente perde l'equilibrio.

Quando giocate insieme nell'atmosfera priva di stress e distrazioni di casa vostra, e nessuno vi mette pressione, allora sicuramente andrà tutto bene. Non solo è divertente ma, senza che nemmeno ve ne accorgete, sarà anche una vera e propria lezione di *training*. Man mano che andate avanti, insegnare piccole cose al cane sarà anche per voi un'occasione di apprendimento. Imparate a dargli delle motivazioni, a capire come reagisce e come fare per accelerare il suo processo di comprensione. Anche

il cane impara, attraverso il gioco, a intendervi meglio e a interpretare i vostri gesti e segnali di avvertimento. Chi riesce a dare al cane piccoli compiti o a insegnargli dei trucchetti, di solito ha meno problemi quando si tratta di cose più importanti, dal punto di vista umano, come i comandi "Seduto", "Terra" e "Vieni". Solo gli uomini, non i cani, distinguono gli esercizi in irrilevanti e importanti. Il maggiore vantaggio di giocare insieme è l'effetto positivo che ha sul rapporto fra cane e padrone. È possibilissimo che scopriate e facciate crescere nuovi talenti e che vediate il cane



Una scatola, dei croccantini e voglia di giocare: per molte attività non serve altro

con occhi completamente diversi. Se ne accorgerà anche lui, probabilmente. E la comunicazione fra voi migliorerà sempre più. Potrebbe anche darsi che il vostro cane diventi più premuroso e vi cerchi di più, sia a casa sia durante le passeggiate. Sapendo che, la prossima volta che lo chiamate, potrebbe essere per fare insieme una nuova attività, naturalmente Fido non vorrà persersela per niente al mondo. Per incominciare a giocare insieme, dovete avere del tempo libero da dedicare al cane (dovreste averne comunque, se ne possedete uno), un po' di creatività, disponibilità a sperimentare e

un grande entusiasmo. È tutto quello che vi serve per godere dei tantissimi effetti secondari positivi delle attività fatte insieme.

Non è necessario avere un'attrezzatura speciale, né esperienza di addestramento o una buona forma fisica. "Basta giocare!" è il motto delle attività presentate in questo libro. Ecco perché non troverete nessun esercizio o trucco difficile, ma solo giochi, in cui tuffarvi insieme al vostro cane e avere sempre ottimi risultati. Seguite le vostre naturali propensioni, provateli voi stessi. Divertitevi a scoprire le infinite possibilità di gioco!

REGOLE DI GIOCO E CONSIGLI PER I PRINCIPIANTI



PER APPREZZARE VERAMENTE LE ATTIVITÀ
CHE FARETE INSIEME AL VOSTRO CANE, DOVETE PRESTARE
ATTENZIONE AD ALCUNE COSE.
LEGGETE CON CALMA E ATTENTAMENTE QUALI SONO
LE REGOLE DA SEGUIRE: IL VOSTRO AMICO A QUATTRO ZAMPE
VI RINGRAZIERÀ DIVERTENDOSI ANCOR DI PIÙ!

IL GIOCO GIUSTO

La maggior parte degli esercizi descritti in questo libro dovrebbe, naturalmente, essere alla portata di tutte le persone e di tutti i cani. Nello scegliere un gioco, però, cercate di usare il buonsenso e valutate le capacità

del cane. Un cane anziano, tormentato dall'artrite, vi ringrazierà se non vi aspettate che salti ostacoli troppo alti. La stessa cosa non vale per un cucciolo. Un cane particolarmente nervoso non deve camminare direttamente sopra un grosso, minaccioso, fruscante, telone di plastica o saltare



in braccio o arrampicarsi sulle gambe dei figli dei vicini quando si scatenano giocando. Decidere qual è l'attività più adatta al cane è compito soprattutto vostro.

I cani che all'inizio apprezzano esercizi facili, sono poi capaci di riportare buoni risultati nei giochi che si fanno insieme. State sempre attenti, quando fate un gioco, a non utilizzare oggetti che possano fare del male o ferire il cane.

LE RICOMPENSE SONO LE CHIAVI DEL SUCCESSO

Ricompensare il cane perché gioca con voi? All'inizio sembra un po' strano: non gli basta semplicemente che stiate con lui? Avete perfettamente ragione! La maggior parte dei cani apprezza molto fare delle attività insieme al padrone. Eppure molti giochi sono come piccoli esercizi, che il cane deve prima imparare. Non tutti i cani, per esempio, riescono al primo impatto a passare attraverso un tunnel fatto di sedie e coperte o a stare in equilibrio su un muro. E perché do-

CONSIGLIO

Ciò che vi serve per quasi tutti i giochi è una ricompensa a base di cibo. Quando cominciate un nuovo gioco o lavorate con il cane in situazioni o ambienti estranei, usate, all'inizio, cibi che lo attraggono molto. Nelle situazioni ordinarie potete semplicemente usare una parte del suo normale cibo per cani.

Quando lo portate fuori, potete tenere dei croccantini o altre golosità in un sacchetto di plastica.

vrebbero arrampicarsi su un tronco d'albero? O correre verso un membro della famiglia, con le orecchie al vento, rispondendo al comando "Vieni"? Ora tocca a voi: dovete far capire al cane quanto si può divertire e che bei risultati può ottenere. Voi stessi imparate meglio e più rapidamente ciò che fate per libera scelta e volentieri e se ne siete veramente interessati.

Non siete molto più motivati quando qualcosa vale veramente la pena?



Da questo punto di vista i cani non sono così diversi da noi uomini. Questo spiega le ricompense e i premi. Vedrete che il cane giocherà con entusiasmo accettando, di volta in volta, le nuove prove con piacere.

Potete così festeggiare il successo di entrambi e divertirvi davvero insieme!

IL CIBO È LA MIGLIORE RICOMPENSA

Sarà il cane a dirvi qual è la migliore ricompensa per lui. La maggior parte dei cani non si sforza tanto, se la ricompensa consiste solo in parole gentili, e ha ragione. Le carezze, le coccole, vanno benissimo per quando si sta insieme sul divano, ma di solito non sono adatte all'addestramento. Giocare o lanciare un giocattolo va bene per i cani appassionati di giocattoli, ma spesso disturba gli esercizi. Quindi, di solito, il cibo è la scelta migliore. Si maneggia facilmente e motiva il cane. Lo immaginate già rotolarsi per tutto l'ap-

partamento trasformato in salsiccia a quattro zampe?

Niente paura. Usate semplicemente una parte della sua razione giornaliera di cibo, quando giocate insieme, e fatelo faticare un po' per averla. Alla maggior parte dei cani piace guadagnarsi da mangiare in questo modo!

Più sapete cosa entusiasma maggiormente il cane, meglio saprete ricompensarlo. Fate un elenco delle cose che gli piacciono di più: scrivete quali sono le prime cinque prelibatezze che preferisce. Pensate alle cose che gli piacciono quanto il cibo, per esempio correre, o cercare, o acchiappare la palla.

UN PASSO PER VOLTA VERSO IL SUCCESSO

Ricordate sempre che, mentre voi sapete già cosa dovrebbe fare il cane, lui, all'inizio, non ne ha la più pallida idea. E voi non glielo potete nemmeno spiegare, perché i cani non capiscono la lingua degli uomini. Pensate a come vi sentireste se vi



trovaste da soli, in un paese straniero. Non parlate la lingua del posto e qualcuno cerca di farsi capire da voi. Cosa pensate che vi farebbe sentire meglio: una persona che continua a parlare, vi prende per un braccio e vi spinge qua e là, all'inizio amichevolmente poi con sempre più impazienza perché ancora non capite quello che ci si aspetta da voi, o un buon interprete che vi aiuta a trovare gradualmente la strada, in modo calmo e affettuoso? Naturalmente apprezzereste più il secondo. Il cane si sente allo stesso modo nel vostro mondo.

È quindi compito vostro far conoscere al cane un po' per volta tutte le nuove prove. Siate tolleranti e pazienti in modo esemplare. Cominciate a insegnargli come assumere la posizione corretta durante l'addestramento senza toccarlo, tirarlo o spingerlo. Non date mai strattoni al collare o al guinzaglio. Il guinzaglio non serve all'addestramento, se le condizioni sono quelle giuste. Ricordate che la sicurezza del vostro cane viene sempre prima di ogni altra cosa! Con un croccantino in mano, come una calamita, potete far assumere al cane qualsiasi posizione. È uno dei

trucchi che insegna questo volume: all'inizio è il modo di relazionarsi più semplice per la maggior parte di coppie cane-padrone. Per chi ama le prove un po' più ardue, si può insegnare al cane a seguire la mano vuota e poi dargli la ricompensa con l'altra mano o tirandola fuori da una tasca. Chi ha confidenza con il cosiddetto *clicker training*, può farlo senza assolutamente invogliare il cane con del cibo e fargli immaginare da solo l'esercizio. Meno il cane sarà attratto da qualcosa, più rapidamente capirà un gioco. Se non segue semplicemente il croccantino, pensando solo a quello, capirà meglio l'andamento dell'esercizio. Naturalmente, non gli negheremo qualcosa di sfizioso, alla fine. Comunque procediate e qualsiasi gioco facciate insieme al cane, cercate sempre di iniziare con richieste semplici. Non aspettatevi subito risultati perfetti, premiate invece ogni suo minimo risultato positivo. In questo libro vengono date istruzioni dettagliate delle varie attività. Tutti i giochi sono descritti in modo tale da essere compresi facilmente da persone e cani senza esperienza di addestramento.